



**KEPUTUSAN
KEPALA PUSAT PRESTASI NASIONAL**

NOMOR 2177/J3/KM.02.02/2021

TENTANG

**PENETAPAN PEMENANG
KONTES ROBOT INDONESIA WILAYAH II TAHUN 2021**

DENGAN RAHMAT TUHAN YANG MAHA ESA

KEPALA PUSAT PRESTASI NASIONAL

- Menimbang** : a. bahwa dalam rangka meningkatkan prestasi, kemampuan akademik, wawasan dan kecintaan mahasiswa terhadap bidang studi teknologi robotika serta sebagai upaya meningkatkan mutu pendidikan tinggi dan mengisi produktivitas bagi mahasiswa pada masa Pandemi Covid-19, diselenggarakan Kontes Robot Indonesia Wilayah II Tahun 2021;
- b. bahwa berdasarkan pertimbangan sebagaimana dimaksud dalam huruf a diatas perlu menetapkan keputusan Kepala Pusat Prestasi Nasional tentang Penetapan Pemenang Kontes Robot Indonesia Wilayah II Tahun 2021.
- Mengingat** : 1. Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2012 Nomor 158, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 4301);
2. Undang-Undang Nomor 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi (Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5336);
3. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 45 Tahun 2019 jo. Permendikbud No 9 tahun 2020 tentang Organisasi dan Tata Kerja Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Memperhatikan** : Berita Acara Hasil Penilaian Kontes Robot Indonesia Wilayah II Tahun 2021.

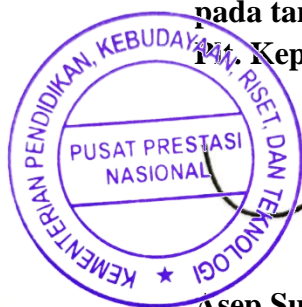
MEMUTUSKAN :

- Menetapkan** : **KEPUTUSAN KEPALA PUSAT PRESTASI NASIONAL TENTANG PENETAPAN PEMENANG KONTES ROBOT INDONESIA WILAYAH II TAHUN 2021.**

- Pertama** : Menentukan hasil penilaian dengan urutan pemenang seperti yang tersebut dalam lampiran keputusan ini.
- Kedua** : Kepada pemenang sebagaimana dimaksud pada diktum Pertama diberi penghargaan dalam bentuk piagam dan bentuk lainnya.
- Ketiga** : Keputusan ini berlaku pada tanggal ditetapkan.

**Ditetapkan di Yogyakarta
pada tanggal 28 September 2021**

Pj. Kepala



**Asep Sukmayadi, M.Si
NIP 197206062006041001**

Lampiran Surat Keputusan
Nomor : 2177/J3/KM.02.02/2021
Tanggal : 28 September 2021

**DAFTAR PEMENANG KONTES ROBOT INDONESIA
WILAYAH II TAHUN 2021**

1. Divisi : Kontes Robot ABU Indonesia (KRAI)

Juara	Nama Tim	Asal Perguruan Tinggi
Juara I	RIOT	Institut Teknologi Sepuluh Nopember
Juara II	MAESTRO_EVO	Universitas Negeri Yogyakarta
Juara III	KOPENS	Politeknik Elektronika Negeri Surabaya
Juara Harapan	ABUROBONEMA	Politeknik Negeri Malang
Desain Terbaik	KOPENS	Politeknik Elektronika Negeri Surabaya
Strategi Terbaik	RIOT	Institut Teknologi Sepuluh Nopember

2. Divisi : Kontes Robot SAR Indonesia (KRSRI)

Juara	Nama Tim	Asal Perguruan Tinggi
Juara I	EILERO	Politeknik Elektronika Negeri Surabaya
Juara II	DOME	Universitas Muhammadiyah Malang
Juara III	DEWAYANI	Universitas Negeri Surabaya
Juara Harapan	GARENG PUNK	Universitas Negeri Yogyakarta
Desain Terbaik	EILERO	Politeknik Elektronika Negeri Surabaya
Strategi Terbaik	DEWAYANI	Universitas Negeri Surabaya

3. Divisi : Kontes Robot Tematik Indonesia (KRTMI)

Juara	Nama Tim	Asal Perguruan Tinggi
Juara I	ABHINAYA	Universitas Negeri Yogyakarta
Juara II	ASTRO UNAIR	Universitas Airlangga
Juara III	RIVAL	Institut Teknologi Sepuluh Nopember
Juara harapan	BIMASENA - UII	Universitas Islam Indonesia
Strategi Terbaik	ABHINAYA	Universitas Negeri Yogyakarta

4. Divisi : Kontes Robot Seni Tari Indonesia (KRSTI)

Juara	Nama Tim	Asal Perguruan Tinggi
Juara I	VI-ROSE	Institut Teknologi Sepuluh Nopember
Juara II	AZZAHRALY	Universitas Negeri Surabaya
Juara III	ERISA	Politeknik Elektronika Negeri Surabaya
Juara Harapan	ALFAN	Universitas Gadjah Mada
Desain dan Artistik Terbaik	AZZAHRALY	Universitas Negeri Surabaya

5. Divisi : Kontes Robot Sepak Bola Indonesia Beroda (KRSBI-Beroda)

Juara	Nama Tim	Asal Perguruan Tinggi
Juara I	ERSOW	Politeknik Elektronika Negeri Surabaya
Juara II	IRIS	Institut Teknologi Sepuluh Nopember
Juara III	GERHANA DEWARUCI	Politeknik Perkapalan Negeri Surabaya
Juara Harapan	ENSPARTAN	Universitas Brawijaya
Desain Terbaik	ERSOW	Politeknik Elektronika Negeri Surabaya
Strategi Terbaik	GERHANA DEWARUCI	Politeknik Perkapalan Negeri Surabaya

6. Divisi : Kontes Robot Sepak Bola Indonesia(KRSBI) Humanoid

Juara	Nama Tim	Asal Perguruan Tinggi
Juara I	ICHIRO	Institut Teknologi Sepuluh Nopember
Juara II	GANDAMANA	Universitas Negeri Surabaya
Juara III	EROS	Politeknik Elektronika Negeri Surabaya
Desain Terbaik	Tidak Ada	Tidak Ada
Strategi Terbaik	AL-'AADIYAAT	Universitas Negeri Yogyakarta

a. Kategori Lomba Lari

Juara	Nama Tim	Asal Perguruan Tinggi
Juara I	GANDAMANA	Universitas Negeri Surabaya
Juara II	AROC_PL	Politeknik Negeri Malang
Juara III	EROS	Politeknik Elektronika Negeri Surabaya
Juara Harapan	AL-'AADIYAAT	Universitas Negeri Yogyakarta

b. Kategori Menggiring Bola

Juara	Nama Tim	Asal Perguruan Tinggi
Juara I	ICHIRO	Institut Teknologi Sepuluh Nopember
Juara II	EROS	Politeknik Elektronika Negeri Surabaya
Juara III	GANDAMANA	Universitas Negeri Surabaya
Juara Harapan	AL-'AADIYAAT	Universitas Negeri Yogyakarta

c. Kategori Kerja sama Robot

Juara	Nama Tim	Asal Perguruan Tinggi
Juara I	ICHIRO	Institut Teknologi Sepuluh Nopember
Juara II	EROS	Politeknik Elektronika Negeri Surabaya
Juara III	AL-'AADIYAAT	Universitas Negeri Yogyakarta
Juara Harapan	AROC_PL	Politeknik Negeri Malang



Asep Sukmayadi, S.IP, M.Si
NIP 197206062006041001